



**PREFEITURA MUNICIPAL DE
SÃO JOÃO BATISTA DO GLÓRIA**

CNPJ: 18.241.778/0001-58 Inscrição Estadual: Isento
Praça Belo Horizonte, 22 - Telefax (35) 3524-0900
Centro - CEP: 37.920.000 - São João Batista do Glória/MG

ATA DE REUNIÃO

Processo Seletivo Simplificado nº 020/2018.

Objeto: Para eventual contratação de Operário de Maquina e Pedreiro

Aos nove dias do mês de julho do ano de 2018, às 13:30, na Sala de Reunião da Prefeitura Municipal de São João Batista do Glória/MG, reuniu-se a Comissão Organizadora do Processo Seletivo Simplificado, nomeada pela Portaria nº3. 157/2018, de 13 de julho de 2018. Dando início aos trabalhos do procedimento epigrafado, verificou-se que nenhum candidato protocolou recurso para reavaliação dos respectivos resultados de pontuação e classificação no certame Desta feita, a classificação final do Processo Seletivo de Operário de Maquina do Município de São João Batista do Glória é:

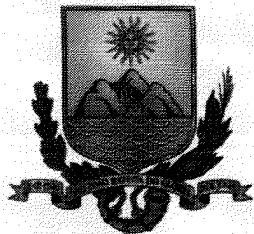
CANDIDATO (A) POR ORDEM DECRESCENTE POR PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º CELSO FRANCISCO DA SILVA	CLASSIFICADO (0 PONTOS)
2º JOSÉ LUIZ DE OLIVEIRA VAZ	DESCLASSIFICADO

E a classificação final do Processo Seletivo de Pedreiro do Município de São João Batista do Glória é:

CANDIDATO (A) POR ORDEM DECRESCENTE POR PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º CELSO FRANCISCO DA SILVA	CLASSIFICADO (0 PONTOS)
2º FLAVIO MARTINS	DESCLASSIFICADO

Portanto, a Comissão Organizadora do Processo Seletivo nº 020/2018, DECLARA o certamente encerrado, conforme classificação supra. Nada mais havendo a tratar,

Flavin



**PREFEITURA MUNICIPAL DE
SÃO JOÃO BATISTA DO GLÓRIA**

CNPJ: 18.241.778/0001-58 Inscrição Estadual: Isento
Praça Belo Horizonte, 22 - Telefax (35) 3524-0900
Centro - CEP: 37.920.000 - São João Batista do Glória/MG

eu, Essana Martins Ferreira, lavrei esta ata, que lida e verificada conforme ao ocorrido na sessão, vai assinada pelos abaixo registrados.

São João Batista do Glória/MG, 09 de julho de 2018.

Andréa Scotti Falcuci
Presidente

Essana Martins Ferreira
Membro

Ludmilson Ferdinando de Oliveira
Membro